

UBI Soft S.p.A. – Via Anfiteatro 5 – 20121 Milano

Contattare: Barbara Fruschi

Telefono: 02 – 861.484

Fax: 02 – 805.60.32

E-mail: barbara.fruschi@ubisoft.it

COMUNICATO STAMPA

E3 Atlanta, 27 Maggio 1998

Playmobil Hype - The Time Quest

Genere: Gioco d'azione e d'avventura in reale 3D

Target: Chiunque ami i giochi per computer complessi e stimolanti. Fascia d'età: dagli 8 anni in poi, soprattutto per chi ha giocato con i giocattoli Playmobil nella propria infanzia.

Riferimenti: un mix di Mario per N64, Tomb Raider e Final Fantasy VII.

Mondi usati: autentica Fortezza Playmobil, e personaggi e mondi medievali.

Trama: Il personaggio principale del gioco è Hype, un coraggioso cavaliere, che è stato mandato indietro nel tempo e trasformato in una statua dal suo peggior nemico, il cattivo Cavaliere Nero. Il mago Gogood lo trova e lo libera dall'incantesimo. Ora Hype può lottare per vendicarsi:

Hype dovrà viaggiare nel tempo. Durante questo viaggio, il giocatore farsi strada in mondi sempre diversi, risolvere vari enigmi e combattere gli avversari.

Caratteristiche: 10 avventurosi mondi da esplorare

32 differenti ambienti di gioco

Più di 50 personaggi diversi, garanzia di un gioco vivace.

Avventura: Ricerca e raccolta/associazione di determinati oggetti

Gioco di ruolo

Puzzle

+

Viaggio nel tempo

Grafica sbalorditiva

Raccolta d'informazioni durante il gioco

Azione:

libertà di movimento in ambiente 3D

corpo a corpo con

camminare, correre, saltare, volare sui draghi, lottare

produrranno effetti visivi

i nemici, fare molti incantesimi magici, che

sorprendenti.

+

Unicità:
gioco

l'autentico mondo Playmobil garantisce per un'esperienza di

unica, in un inconfondibile ambiente.

Piattaforma: PC per Q4 1998

Pubblicazione: Autunno 1998

Requisiti di Sistema: Pentium 200 MMX, 32 MB RAM, schede 3D DirectX-compatibili (3Dfx, Power VR, ...)